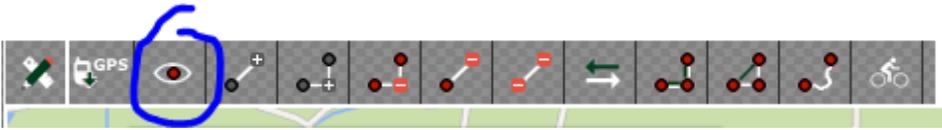


PROCEDURE D'UTILISATION DU LOGICIEL OPENRUNNER

Didacticiel Denfert n°5 : Modifier un parcours OpenRunner

Faire apparaître les points du parcours : il faut cliquer sur le bouton entouré en bleu ci-dessous :

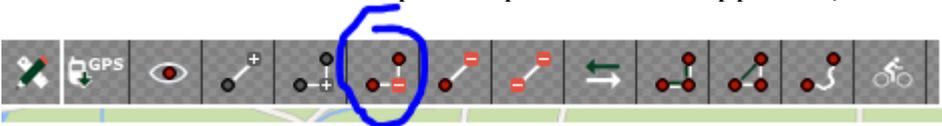


Pour modifier un parcours :

Il suffit de faire glisser les points pour les mettre sur une autre route.

Le problème est que s'il y a beaucoup de points à faire glisser, cela peut être fastidieux, il est donc préférable de commencer par supprimer tous les points (sauf un) de la route par laquelle on ne veut plus que le parcours passe.

Pour cela il faut se mettre en mode suppression de points en cliquant sur le bouton entouré ci-dessous (quand ce bouton est en rouge on est en mode suppression et donc on peut cliquer successivement sur tous les points que l'on veut supprimer)

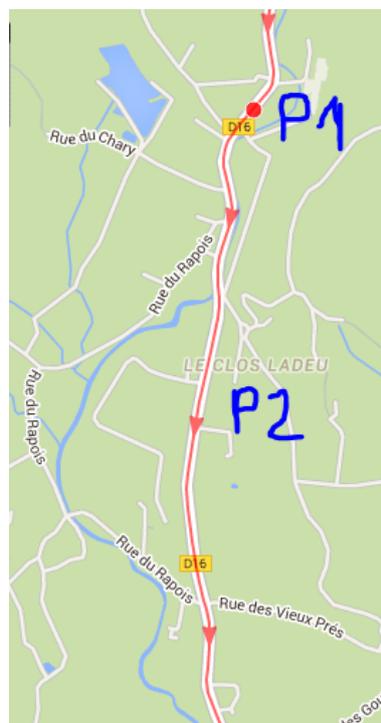


Ensuite, cliquer à nouveau sur ce même bouton pour sortir du mode suppression.

Il reste enfin à faire glisser le point que l'on n'a pas supprimé pour le mettre sur le nouveau parcours et le parcours se modifiera après quelques secondes de calcul.

Nota : pour que le parcours se modifie, il faut bien sûr avoir activé l'avant dernier bouton, celui qui est juste avant le cycliste.

Autre modif. possible : par exemple sur le parcours ci-dessous, supposons que l'on veuille passer par la rue du Rapois plutôt que d'aller tout droit.



Il faut pour cela insérer un point sur le parcours initial (par exemple à hauteur de P2 voir ci-dessus) et ensuite il suffira de tirer ce nouveau point sur la rue du Rapois.

Nota pour insérer un point dans un parcours : il faut se mettre en mode insertion de points (touche entourée ci-dessous)



Ensuite il faut cliquer sur le point qui précède l'endroit où l'on veut insérer un nouveau point, en l'occurrence sur P1 dans mon exemple.

Puis cliquer sur le parcours à l'endroit où l'on veut mettre le nouveau point (à hauteur du Clos Ladeu repéré P2 dans l'exemple)

Et enfin, après être sorti du mode insertion, il reste à tirer ce nouveau point sur la rue du Rapois sur la gauche et le parcours y passera automatiquement après quelques secondes de calcul. Cela donnera le nouveau parcours ci-dessous :

